

# Alchemists 遊戲流程

## 1. 選擇玩家順序

- 1.1. 被麻痺的煉金師最後一個選。如果不只一個被麻痺，最後被麻痺的最後選。
- 1.2. 玩家選擇順序後抽取對應數量的材料卡、以及幫助卡。

## 2. 宣告行動

依照玩家順序的相反順序，最下方的煉金術師優先宣告他要執行的所有行動，完成後再輪到下一個煉金師宣告他的所有動作。宣告行動時，放置行動方塊到對應到玩家順序的位置（例：順序最後的玩家擺放在最下面那一排）。

## 3. 執行各行動格

- 3.1. **採集材料** - 抽取1張翻開的材料卡、或是牌庫上方1張蓋著的材料卡。所有玩家執行後，棄掉剩餘的面朝上材料卡。
- 3.2. **提煉材料** - 面朝下棄掉1張材料卡，接著拿取1金幣。
- 3.3. **販賣藥水**（第一回合不執行）
  - 3.3.1. 如果不只一位煉金師要販賣藥水，他們有機會**提供優惠**：
    - 3.3.1.1. 秘密選擇一張優惠卡，並同時翻開。依照您擔保的藥水品質不同，你不能選擇會將最終價格降到0的優惠卡。平手的話依照原始玩家順序決定。依照優惠卡上的笑臉多寡重新排序執行順序。
    - 3.3.1.2. **聲望在14以上的煉金師，計算優惠卡時可獲得+1笑臉。**
  - 3.3.2. 依照調整後的順序，各玩家選擇要販賣的藥水以及擔保的品質。
  - 3.3.3. 調配藥水。如果品質和保證的一樣或更好，拿取對應的金幣（減去優惠）。**聲望18以上的煉金師+1金幣，6以下的-1金幣。**
  - 3.3.4. 調配出**中性藥水**，或是**錯誤符號藥水**（最低的兩種品質）的煉金師，失去1點聲望。**\*註1**
- 3.4. **購買神器** - 支付費用，並拿取神器卡。
- 3.5. **推翻論文** - 宣告你想要推翻哪一篇論文，並指出你認為錯誤的顏色性質為何。使用APP來驗證你是否成功推翻論文。
  - 3.5.1. 如果論文沒有被推翻，失去1點聲望。**\*註1** 如果論文被推翻了，增加2點聲望，移除論文上的成分符號，並且：
    - 3.5.1.1. 翻開該論文上的所有徽章，使用星星符號的徽章、或顏色持保留態度有錯的徽章-5聲望；將所有徽章從遊戲中移除。
    - 3.5.1.2. 推翻論文的玩家如果有行動方塊在發表論文行動上，可選擇立即發表一篇關於同樣食材、或關於同樣成分符號的論文。
- 3.6. **發表新論文或支持已發表的論文**
  - 3.6.1. 發表論文：將成分符號放在一個素材上。支付1金幣。增加1點聲望。放置一個徽章在你發表的論文中。
  - 3.6.2. 支持論文：放置一個徽章在一篇已發表的論文中。支付1金幣給銀行以及所有已經有徽章在開篇論文上的玩家。
  - 3.6.3. 研究補助：如果你有徽章在2個研究補助板塊上有的素材上（之後都需要3個），拿取該研究補助板塊，並獲得對應的獎勵。
- 3.7. **讓學徒試喝藥水** - 用APP調製藥水給學生，並將結果展示給所有玩家。若調出負面藥水，本回合接下來執行此動作都需要花1金幣。
- 3.8. **試喝藥水** - 用APP調製藥水給自己喝，並將結果展示給所有玩家。
  - 3.8.1. 如果喝到[負藍]（失智藥水），失去1點聲望。**\*註1**
  - 3.8.2. 如果喝到[負綠]（麻痺藥水），將回合指示物移到麻痺格。
  - 3.8.3. 如果喝到[負紅]（劇毒藥水），將行動方塊放到醫院。

## 4. 回合結束

- 4.1. **頂尖煉金術師獎** - 論文版上有最多徽章的煉金術師+1聲望。
- 4.2. **未使用方塊** - 每2個未使用方塊可抽1張幫助卡。
- 4.3. **醫院** - 將醫院裡的行動方塊，放置到未使用方塊區。
- 4.4. **新的冒險者** - 將新的冒險者放到圖板上，如果出現研討會，將研討會板塊放置到圖板上對應位置。
- 4.5. **研討會** - 如果本回合有研討會（第三回合跟第五回合）：
  - 4.5.1. 依照該研討會的圖示說明，增加或減少聲望**\*註1**
  - 4.5.2. 設置新的神器卡

## 5. 準備下一回合

發新的材料卡到蒐集材料區。移除所有玩家的回合指示物（除了麻痺的）。起始玩家指示物傳給左邊的玩家（跳過麻痺玩家）

## 6. 最後一回合 - 成果發表會

- 6.1. 將發表會板塊放到原本的[試喝藥水]區
- 6.2. 依照玩家順序，移動行動方塊到你調配展示的藥水上。使用APP的"Exhibit Potion"調配藥水。
  - 6.2.1. 如果調配出**正確的藥水**，將行動方塊放到+1聲望格子中，並+1聲望。（只有第一個調配出來的玩家可+1聲望）
  - 6.2.2. 如果調配出**錯誤的藥水**，將行動方塊放到-1聲望格子中，並-1聲望。
  - 6.2.3. 如果成功調配出**同一顏色的正負藥水**，+2聲望。（所有玩家都可以）

## 7. 最終計分

- 7.1. 計算**神器**提供的分數、計算**研究補助**的分數；將每張尚未使用的幫助卡換成2金幣；每3金幣再換成1點勝利點數。
- 7.2. 使用APP揭露所有材料的正確成分符號，並計算論文板塊上的徽章分數
  - 7.2.1. 如果論文正確：金徽章5分、銀徽章3分、無星號的徽章0分
  - 7.2.2. 如果論文錯誤：金徽章-4分、銀徽章-4分、無星號且沒有把握顏色有錯的徽章-4分、其餘徽章0分

**\*註1** - 當減少聲望時，聲望在6以下（紅區）的煉金術師少減1；聲望在14-17（綠區）的煉金術師多扣1；聲望在18以上（藍區）的多扣2